

MAGELLAN™

Konsola bezprzewodowa (MG-6130 / MG-6160)



MG-6130



MG-6160

Instrukcja użytkownika

Mamy nadzieję, że niniejszy produkt spełni Państwa oczekiwania. W przypadku jakichkolwiek uwag prosimy o odwiedzenie strony www.omc.com.pl i za jej pośrednictwem przesłanie nam swoich opinii.

P **R** **D** **O** **X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

Spis treści

Przegląd	2	Tryb demo.....	24
Wstęp	3	Automatyka domowa X-10 (tylko MG-6160).....	24
Obsługa	6	Dostęp do systemu przez telefon	25
Uzbrajanie / rozbrajanie	9	Funkcje dostępne za pomocą telefonu	25
Uzbrajanie	9	Programowanie opcji zaawansowanych	27
Rozbrajanie	12	Programowanie kodów użytkowników	27
Alarmy pożarowe.....	13	Dodawanie pilotów do użytkowników.....	28
Alarmy panic.....	16	Zmiana języka.....	29
Funkcje użytkowe	18	Raportowanie głosowe.....	29
Centrum wiadomości.....	18	Raportowanie użytkownika	30
Funkcja radia FM (tylko MG-6160).....	19	Raportowanie na pager.....	31
Budzik.....	20	Automatyczne wyłączenie sygnalizatora	32
Telefon głośnomówiący (tylko MG-6160).....	21	Test systemu.....	32
Linie dźwiękowe	22	Własne nazwy linii.....	32
Ustawienia wyświetlacza LCD.....	22		
Godzina i data	23		
Programowalne wyjścia (PGM'y)	23		
Wyświetlanie informacji o awarii.....	23		
Połączenie serwisowe (tylko MG-6160)	24		

OMC Industrial Sp. z o.o.
Autoryzowany dystrybutor firmy Paradox
ul. Rzymowskiego 30; 02-697 Warszawa
tel. (22) 651-88-61; fax. (22) 642-11-21
e-mail: sprzedaz@omc.com.pl



Rozdział 1: Przegląd

Co znajdziesz w tym rozdziale:

- Wstęp
- Obsługa

Ten rozdział zawiera podstawowe informacje dotyczące obsługi systemu Magellan. Wyjaśnione zostaną funkcje klawiszy i znaczenie diód informacyjnych oraz sposoby sterowania funkcjami systemu za pomocą wbudowanych klawiatur i pilotów. Rozdział ten zawiera również omówienie konwencji przyjętej w instrukcji.

Wstęp

Magellan jest pierwszym systemem na rynku łączącym funkcje systemu alarmowego z wyjątkowymi funkcjami użytkowymi. Konsola Magellan nie przypomina konwencjonalnych systemów alarmowych. Jej stylistyka umożliwia zainstalowanie jej w każdym już wykończonym domu lub biurze. Suchaj radia FM, zestaw wiadomości, komunikuj się za pomocą telefonu, ustaw budzik... Z systemem Magellan otrzymasz wiele ponad system alarmowy!

System alarmowy Magellan składa się z czujników radiowych zainstalowanych w szczególnie ważnych dla ochrony obiektu miejscach takich jak: drzwi wejściowe, okna, poddasze, itd. Urządzenia te chronią obiekt przez wtargnięciem przez osoby nieupoważnione nieustannie komunikując się z konsolą Magellan. Jeśli taki system zostanie uzbrojony, naruszenie takiego czujnika spowoduje wygenerowanie głośnego alarmu, wysłanie raportu głosowego o alarmie do użytkownika oraz powiadomienie stacji monitorującej (która może wysłać grupę interwencyjną). Masz do wyboru szeroki zakres czujek ruchu PIR, czujek kontaktronowych otwarcia, pilotów, programowalnych wyjść, czujek dymu itd. Wszystko to abyś mógł czuć się w swoim mieszkaniu bezpiecznie i wygodnie.

Funkcje dostępne w systemie Magellan:

- Wbudowane radio FM (strona 19)*
- Telefon głośnomówiący (strona 21)*
- Centrum wiadomości (strona 18)
- Dostęp do funkcji systemu za pomocą telefonu (strona 25)
- Budzik (strona 20)
- Linie dźwiękowe (strona 22)
- Raportowanie głosowe, użytkownika i na pager (strona 29 do strona 31)
- Uzbrajanie jedym przyciskiem (strona 11) i przyciski alarmu panic (strona 16)
- Uzbrajanie pełne, wymuszane, obwodowe, natychmiastowe i automatyczne (strona 9)
- Automatyka domowa X-10 (strona 24)*
- 32 radiowe linie alarmowe, 16 pilotów i 16 użytkowników

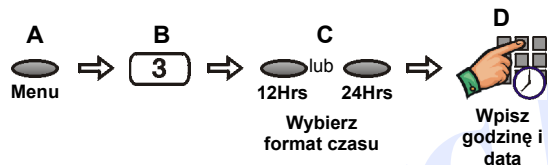
* Funkcje dostępne tylko w konsoli MG-6160.

Jak rozumieć ikony opisujące sterowanie systemem

W instrukcji tej opis sterowania systemem oparty jest na pokazaniu za pomocą ikon poszczególnych kroków prowadzących do włączenia / wyłączenia poszczególnej funkcji. Ikony są tak pomyślane aby odzwierciedlać komendy wyświetlane na ekranie LCD konsoli. Znaczenie wszystkich ikon użytych w instrukcji jest wyjaśnione na następnej stronie.

Przykład

Ustawiając godziny i datę konsoli (strona 23), instrukcji ikonowej będą towarzyszyły następujące kroki które powinien wykonać użytkownik :










A- Naciśnij prawy klawisz nawigacyjny **[MENU]** (prawy klawisz tuż pod ekranem LCD, nad klawiaturą główną).





B- Naciśnij klawisz **[3]** na głównej klawiaturze.

C- Wybierz format czasu który chcesz używać; naciśnij lewy klawisz nawigacyjny **[12GOD]** (nad klawiszem wyświetlana jest funkcja do wyboru) aby wyświetlać czas od 00 do 12 godzin lub naciśnij centralny klawisz nawigacyjny **[24GOD]** (nad klawiszem wyświetlana jest funkcje do wyboru) aby wyświetlanie czasu od 00 do 24 godzin.

D- Wpisz w formacie który wybrałeś w poprzednim kroku godzinę i datę potwierdzając obie wprowadzone wartości lewym klawiszem nawigacyjnym **[ok]**.

Co znaczą ikony w instrukcji


Icon	Definition
	Odniesienie do innej instrukcji lub dokumentu.
	Ostrzeżenie lub ważna informacja.
	Przypomnienie lub sugestia.
[DANE] lub [KLAWISZ]	Wpisz wybrane dane lub naciśnij żądany klawisz na klawiaturze głównej lub centralnej.
	Nagraj własną wiadomość lub mów do telefonu głośnomówiącego (patrz strona 21).
	Naciśnij odpowiedni klawisz nawigacyjny. Patrz Rysunek na stronie 6.
3	Naciśnij żądany klawisz na klawiaturze głównej. Patrz Rysunek na stronie 6.
FM  	Naciśnij żądany klawisz funkcyjny. Patrz Rysunek na stronie 6.


Icon	Definition
	Wpisz kod główny na klawiaturze głównej.
	Wpisz kod użytkownika na klawiaturze głównej.
	Wpisz czas (w taki sam sposób jak programując czas i datę) na klawiaturze głównej.
	Wpisz dane numeryczne odpowiadające funkcji którą chcesz włączyć korzystając z klawiatury głównej.
	Naciśnij przycisk pilota.
	Zaczekaj żądany okres czasu przez wykonaniem kolejnej funkcji.
	Zadzwoń do konsoli Magellan przy wykorzystaniu telefonu z wybieraniem tonowym.
	Naciśnij dowolny klawisz na konsoli.


Obsługa


Rysunek 1: Obsługa konsoli

Diody informacyjne:


 Pomarańczowa dioda **INFORMACJA**
Włączona: Została wykryta awaria w systemie, wygenerowany alarm lub została pominięta linia.
Miagająca: Została wykryta awaria zasilania AC (głównego).


 Czerwona dioda **UZBROJENIE**
Włączona: System jest uzbrojony w trybie pełnym.
Miga wolno: System jest uzbrojony w trybie obwodowym.
Miga szybko: System jest w alarmie.


 Zielona dioda **GOTOWOŚĆ**
Włączona: Wszystkie linie zamknięte. Można uzbroić system.
Flashing: System w trybie opóźnienia uzbrojenia przy wyjściu.


 Pomarańczowa dioda **WIADOMOŚĆ**
Flashing: Została nagrana wiadomość głosowa.
Patrz *Centrum wiadomości* na stronie 19.

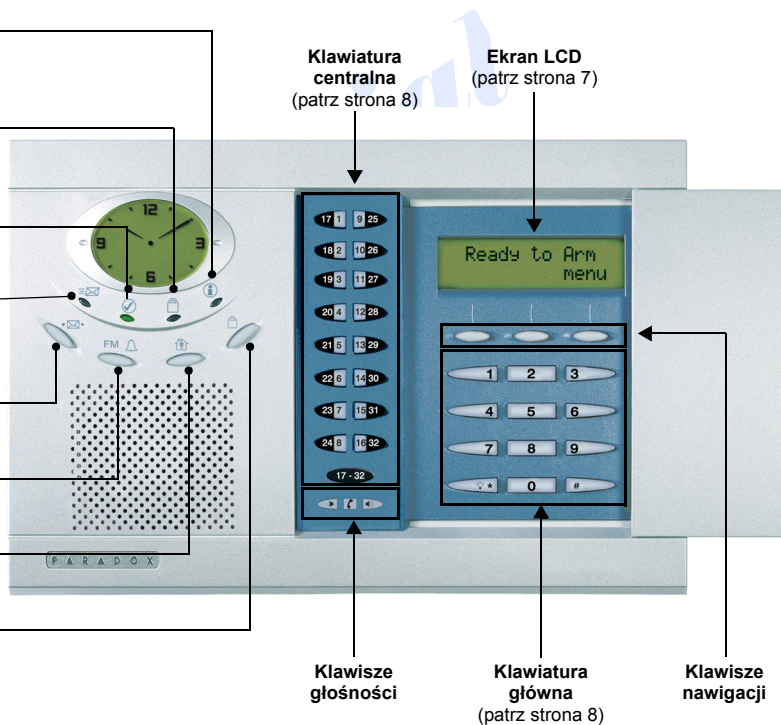
Klawisze funkcyjne:

 Wiadomość
Naciśnij raz: Odtworzenie nagranej wiadomości.
Naciśnij & przytrzymaj: Nagraj wiadomość. Patrz strona 18.

FM  Tuner radiowy / Budzik
Naciśnij raz: Włączenie / wyłączenie radia*. Patrz strona 19.
Naciśnij & przytrzymaj: Włączenie / wyłączenie budzika. Patrz strona 20.

 Uzbrojenie obwodowe
Naciśnij raz: Wprowadź kod aby uzbroić system w trybie obwodowym.
Naciśnij & przytrzymaj: Uzbrojenie jednym przyciskiem. Patrz strona 10.

 Uzbrojenie pełne
Naciśnij & przytrzymaj: Uzbrojenie jednym przyciskiem. Patrz strona 9.



* = tylko MG-6160

Ekran LCD

Symbol informacji. Oznacza:

- Została wykryta awaria w systemie (patrz strona 23).
- Został wygenerowany alarm (patrz strona 13).
- Jedna lub więcej z linii jest pominięta (patrz strona 10).

Budzik został włączony (patrz strona 20).



W tej linii pojawiają się informacje o funkcjach które mogą zostać wykonane

Opisy do przycisków nawigacyjnych które można wykonać. Naciśnij odpowiedni klawisz nawigacji aby uruchomić żadaną funkcję

Piloty


Ustawienia fabryczne funkcji przypisanych do klawiszy.


Instalator waszego systemu ma możliwość innego zaprogramowania funkcji przypisanych do określonych klawiszy niż ten podane poniżej. Aby uruchomić funkcję przypisaną do klawisza, należy wcisnąć i przytrzymać klawisz lub klawisze przez około 2 sekundy. Piloty które masz przypisane do systemu są zaprogramowane następująco:




MG-REM1

 = Uzbrajanie wymuszone (strona 10)

 = Rozbrajanie (strona 12) / Kontrola głośności radia(strona 20)


 = Włączenie / wyłączenie radia FM* (strona 19)†

 = Zmiana stacji radia FM* (strona 19)†

† = tylko MG-REM1

* Dostępne tylko w konsoli MG-6160

 = Uzyskanie informacji o stanie systemu ‡

 = Włączenie / wyłączenie radia FM* (strona 19)‡

 = Zmiana stacji radia FM* (strona 19)‡

‡ = tylko MG-REM2



MG-REM2

Klawiatury konsoli Magellan

Klawiatura główna

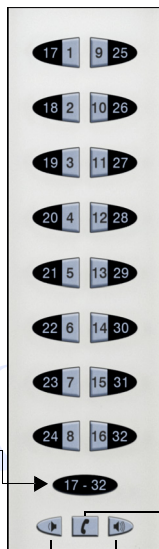


Użyj tej klawiatury do wprowadzania kodów użytkownika, żądanych danych lub wyboru opcji.

Klawisze 17 - 32

- Wyłączone = Wyświetlanie linii od 1 do 16
 - Włączone = Wyświetlanie linii od 1 do 16 i linia powyżej 16 jest otwarta
 - Migające = Wyświetlanie linii od 17 do 32
- Naciśnij aby przełączyć między (1-16 a 17-32)

Klawiatura centralna



Klawisze [1] do [16] na klawiaturze centralnej służą jako:

Linie 1 do 32

Wyłączone = Linie zamknięte (ok)

Włączone = Linie otwarte

Migają = Linie sabotowane

Migają szybko = Linie w alarmie

Naciśnij raz = Odsłuchanie nazwy (np; Drzwi) i statusu linii

Użytkownik 1 do 16

W trakcie programowania użytkowników:

Wyłączone = Użytkownik nie zaprogramowany

Włączone = Użytkownik zaprogramowany

Naciśnij raz = Odsłuchaj nazwę, zaprogramuj lub edytuj użytkownika

X-10 programowanie (tylko MG-6160)

Ta klawiatura jest również używana przy programowaniu funkcji automatyki domowej X-10. Patrz instrukcja moduł X-10 dla konsoli Magellan dostępna na stronie www.omc.com.pl

Połączenie telefoniczne

Naciśnij raz = Wykonaj lub odbierz połączenie telefoniczne.

Naciśnij ponownie aby rozłączyć. Patrz strona 21.

Szybko miga = Tryb telefonu głośnomówiącego. Patrz strona 21.

Klawisze głośności

Zwiększ / zmniejsz głośność w systemie.



Linie 1-16 mają priorytet nad liniami 17-32. Jeśli klawiatura centralna jest w trybie wyświetlania stanu linii 1-16 i zostanie wywołany alarm z linii 17-32, wyświetlanie zostanie przełączone na linie 17-32. Jednakże, jeśli zostanie otwarta linia 1-16 wyświetlanie zostanie ponownie przełączone na linie 1-16

Rozdział 2: Uzbrajanie / Rozbrajanie

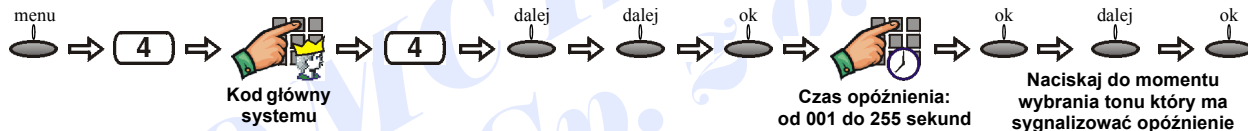
W rozdziale tym przedstawione zostaną różne sposoby uzbrajania systemu Magellan np: uzbrajanie pełne czy obwodowe. Rozdział ten zawiera także sposób rozbrajania systemu, skasowania alarmu, postępowanie w przypadku alarmu pożarowego i alarmy panic.

Uzbrajanie

Uzbrojony system może zareagować na naruszenie linii wygenerowaniem głośnego alarmu i / lub wysłaniem raportu o alarmie do stacji monitorowania alarmów. System może zostać uzbrojony za pomocą klawiatur systemu Magellan, zdalnie za pomocą telefonu (Patrz *Dostęp do systemu przez telefon* na stronie 25) lub za pomocą pilota (Patrz *Piloty* na stronie 7).

Opóźnienie uzbrojenia przy wyjściu

Uzbrajając system, włączany jest czas opóźnienia uzbrojenia na wyjście z uzbrajanego systemu. Czas ten może zostać zaprogramowany z zakresu od 001 do 255 sekund (fabrycznie 45 sekund). *Tylko użytkownik z kodem głównym może programować opóźnienie uzbrojenia przy wyjściu.* Aby zaprogramować Czas opóźnienia uzbrojenia przy wyjściu:



Jeśli linia zdefiniowana jako opóźniona (np; linia chroniąca drzwi wejściowe) zostanie najpierw otwarta a potem zamknięta (użytkownik opuścił chroniony obiekt), czas opóźnienia uzbrojenia zostanie skrócony do 10 sekund.

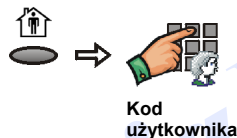
Uzbrojenie pełne

Ten tryb uzbrajania używany jest podczas uzbrajania po opuszczeniu obiektu przez wszystkich użytkowników. Wszystkie linie muszą być zamknięte (zielona dioda **READY** włączona). Aby uzbroić system w trybie pełnym należy:



Uzbrojenie obwodowe

Ten tryb uzbrojenia używany jest gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie, część linii zostaje wówczas uzbrojona (np: drzwi i okna) część natomiast pozostaje nieuzbrojona (np: czujki ruchu). Wszystkie linie które będą uzbrajane muszą być zamknięte (zielona dioda **READY** włączona) aby uzbroić system w trybie obwodowym. Aby uzbroić system w trybie obwodowym:



Uzbrojenie natychmiastowe (nocne)

Tryb ten jest podobny w swoim działaniu do trybu obwodowego (strona 10) z tą różnicą, że nie występuje opóźnienie alarmu przy wejściu (patrz strona 12). Każde naruszenie linii spowoduje natychmiastowy alarm, jest to wobec tego tryb szczególnie przydatny do ochrony obiektu w nocy. Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym:



Uzbrojenie wymuszane

Uzbrojenie wymuszane pozwala uzbroić system pomimo otwartych linii. Po zamknięciu linii, jest ona automatycznie uzbrajana. Ten tryb jest użyteczny gdy miejsce w którym zainstalowana jest konsola lub manipulator jest chroniony przez czujkę ruchu. Tryb wymuszany pozwala uzbroić system i opuścić chroniony obiekt. Po opuszczeniu obiektu (zamknięciu otwartej linii), czujka zostanie uzbrojona. Fabrycznie opcja trybu wymuszanego jest włączona także dla trybu pełnego.

Programowanie pomijania

Można pominąć określone linie przy uzbrajaniu. Gdy linia zostaje pominięta, będzie ignorowana do następnego uzbrojenia. W momencie rozbrojenia, linie zatem przestają być pomijane. Linie które mogą być pomijane są definiowane przez instalatora. **Linie pożarowe nie mogą być pomijane.** Aby pominąć linie:






Uzbrajanie za pomocą jednego przycisku

Jeśli taka opcja jest zezwolona przez instalatora, możliwe jest uzbrojenie systemu w różnych trybach bez konieczności wprowadzania kodu dostępu po naciśnięciu i przytrzymaniu (przez 3 sekundy) odpowiednich klawiszy. Zapoznaj się na stronie 6 z lokalizacją przycisków w konsoli. Tablica pokazuje które klawisze umożliwiając uzbrojenie w odpowiednim trybie.

* Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym, naciśnij i przytrzymaj klawisz [STAY ARM] wprowadź kod a następnie w czasie opóźnienia na wyjście ponownie wciśnij i przytrzymaj klawisz [STAY ARM].

Tablica 1: Uzbrajanie jednym przyciskiem

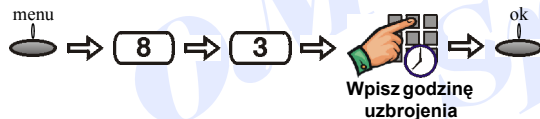
Klawisz	Tryb uzbrojenia
 klawisz	Obwodowe (strona 10)
 klawisz	Natychmiastowe* (strona 10)
 klawisz	Pełne (strona 9)

Automatyczne uzbrajanie

Można ustawić system tak, aby uzbrajał się automatycznie. Możliwe są dwa rodzaje automatycznego uzbrojenia systemu:

Automatyczne uzbrojenie o zaprogramowanym czasie

System o zaprogramowanym czasie może zostać uzbrojony w trybie pełnym lub obwodowym (włączenie uzbrojenia oraz wybór trybu musi zostać zaprogramowane przez instalatora). Przed automatycznym uzbrojeniem o zaprogramowanym czasie zostanie włączone 60 sekundowe opóźnienie (sygnalizacja dźwiękowa) umożliwiające anulowanie uzbrojenia. Aby ustawić czas automatycznie uzbrojenia:



Automatyczne uzbrojenie przy braku wykrycia ruchu przez zaprogramowany okres czasu

System może również zostać zaprogramowany na automatyczne uzbrojenie i / lub wysłanie raportu do stacji monitorującej w przypadku braku wykrycia ruchu przez zaprogramowany okres czasu. System może zostać uzbrojony w trybie pełnym lub obwodowym. Wybór trybu uzbrojenia oraz włączenie uzbrojenia przy braku ruchu jest programowane przez instalatora.

Rozbrajanie

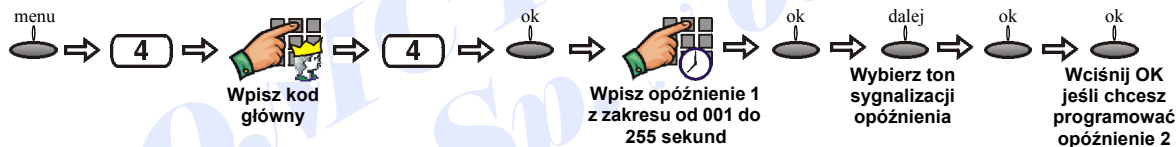
W momencie rozbrojenia, kasowane są wszystkie trwające alarmy oraz rozbrajane są wszystkie linie alarmowe (poza liniami pożarowymi i 24 godzinnymi). Rozbrojenie systemu umożliwia poruszanie się po chronionym obiekcie bez generowania alarmu.

Opóźnienie alarmu przy wejściu

Instalator może zaprogramować dowolne czujki jako tzw. punkt wejścia (np: drzwi wejściowe), czujki te będą wówczas zaprogramowane z opóźnieniem alarmu. Opóźnienie te umożliwia wejście do chronionego obiektu przez drzwi wejściowe (chronione przez czujkę) a następnie wprowadzenie kodu użytkownika i rozbrojenie systemu bez wygenerowania alarmu (rozbrojenie musi zostać przeprowadzone przez koniec opóźnienia). W systemie mogą być zaprogramowane dwa różne opóźnienia alarmu przy wejściu dla dwóch różnych dróg wejścia.

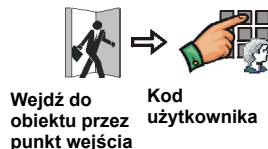
Programowanie opóźnienia alarmu przy wejściu

Zaprogramowanie odpowiednio długiego czasu opóźnienia alarmu umożliwia użytkownikowi wejście do chronionego obiektu i rozbrojenie systemu bez generowania alarmu. *Tylko użytkownik z kodem głównym systemu może zaprogramować opóźnienie.* Aby zaprogramować opóźnienie należy:



Rozbrajanie uzbrojonego systemu

W momencie naruszenia punktu wejścia, konsola Magellan zacznie generować dźwięk opóźnienia alarmu (strona 12). Jeśli przed zakończeniem tego opóźnienia zostanie wprowadzony kod użytkownika, system zostanie rozbrojony a alarmi nie zostanie wygenerowany. Aby rozbroić uzbrojony system należy:



Rozbrajanie systemu w alarmie

Aby rozbroić system w alarmie należy::




Kod użytkownika

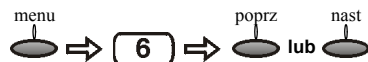


W przypadku alarmu włamaniowego, należy opuścić chroniony obiekt i powiadomić odpowiednie służby z bezpiecznego miejsca.

Wyświetlanie alarmów zapisanych w pamięci

Konsola automatycznie zapisuje alarmy który wystąpiły w systemie w swojej pamięci. Dodatkowo w pamięci w przypadku alarmu zapisane zostają także informacje o linii z której wystąpił alarm. Konsola kasuje pamięć alarmów przy każdym uzbrojeniu systemu. Konsola Magellan sygnalizuje wystąpienie alarmu podświetleniem diody informacyjnej  oraz wyświetleniem odpowiedniej ikony na wyświetlaczu LCD (patrz strona 7). Alarmy z pamięci można wyświetlić na dwa sposoby:

Za pomocą menu w dowolnym momencie



Klawisze nawigacji **[poprz]** i **[nast]** służą do przejścia do kolejnych alarmów.

Po wystąpieniu alarmu



Klawisze nawigacji **[poprz]** i **[nast]** służą do przejścia do kolejnych alarmów.

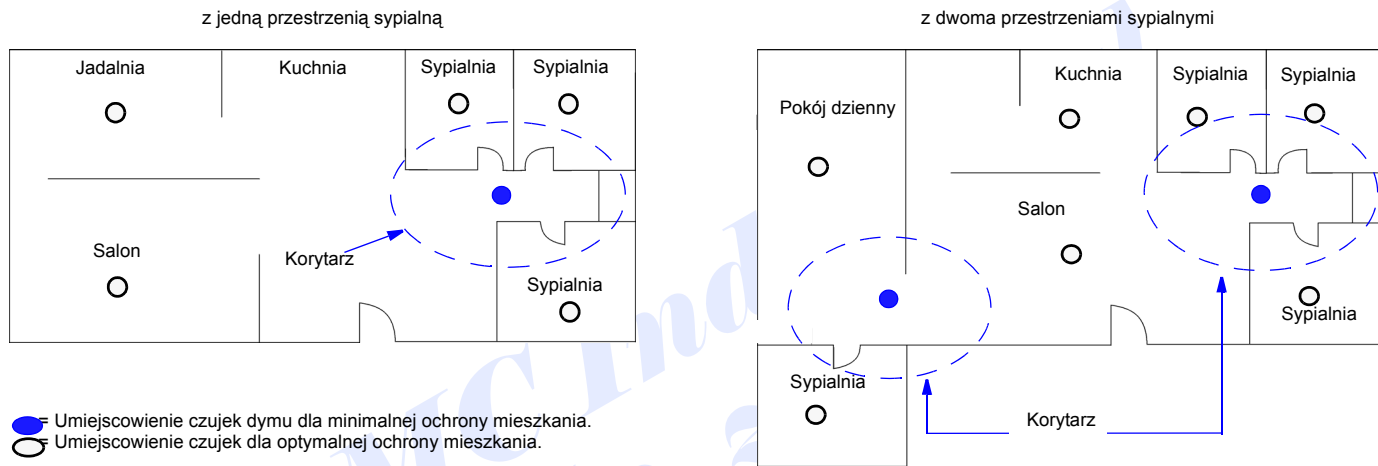
Alarmy pożarowe


Dla pełnej ochrony przeciwpożarowej, czujki dymu powinny być zainstalowane w następujących miejscach:

- Korytarze między sypialniami. Dodatkowe czujki powinny być zainstalowane w sposób pokazany na Rysunek 2 na stronie 14.
- Na każdym piętrze mieszkania.
- Na obu końcach korytarza jeśli jest on dłuższy niż 12m długości.
- Przy wejściu do piwnicy.

- Na każdym piętrze klatki schodowej mieszkania.

Rysunek 2: Proponowane rozmieszczenie czujek dymu w mieszkaniu



 Czujki powinny być zainstalowane w centralnym miejscu pomieszczenia.

Standardowe linie pożarowe

W czasie alarmu pożarowego sygnalizator będzie generował dźwięk przerywany (BEEP-BEEP-BEEP) do momentu anulowania alarmu lub resetu. Jeśli linia która wygenerowała alarm jest standardową linią pożarową, alarm zostanie natychmiast przekazany do stacji monitorującej. Aby anulować fałszywy alarm:



Zadzwoń do swojej stacji monitorującej aby odwołać fałszywy alarm.

Opóźnione linie pożarowe

W przypadku linii pożarowej opóźnionej, alarm jest przekazywany do stacji monitorującej alarmy z opóźnieniem. Opóźnienie to umożliwia weryfikację alarmu i zapobiega fałszywym alarmom. Patrz Rysunek 2 na stronie 16 aby zapoznać się z procedurą raportu opóźnionego. Aby anulować fałszywy alarm:



Jeśli spóźniłeś się lub nie jesteś w stanie anulować fałszywego alarmu, zadzwoń do swojej stacji monitorującej aby zrobić to osobiście.



Naciśnij dowolny klawisz w czasie 30 sekund od początku alarmu.



Sprawdź przyczynę alarmu, jeśli sytuacja jest opanowana, pozbać się przyczyny alarmu (np wietrząc pomieszczenie).



Jeśli przyczyna alarmu nie została usunięta w ciągu 90 sekund, ponownie zostanie włączony alarm.



Raport do stacji monitorowania alarmów opóźniony o kolejne 30 sekund.

Porady przeciwpożarowe

Jak przygotować się na wypadek pożaru w mieszkaniu lub firmie?

- Najpierw opuścić obiekt będący w alarmie pożarowym, dopiero następnie zadzwonić o pomoc.
- Sprawdzić czy jest opracowany scenariusz ewakuacji.
- Przeprowadzać regulanie alarmy ćwiczebne .
- Jeśli jest to możliwe zapewnić dwie niezależne drogi ewakuacyjne z każdego pomieszczenia.
- Przeciwiczyć poruszanie się z zamkniętymi oczami drogą ewakuacyjną w przypadku zadymienia drogi ewakuacyjnej.
- W płonącym budynku poruszać się w pozycji pochylonej z zakrytymi ustami.
- Pod żadnym wypadkiem nie wracać do płonącego budynku.
- Sprawdzać działanie urządzeń przeciwpożarowych regularnie.

Jak uchronić się przed pożarem

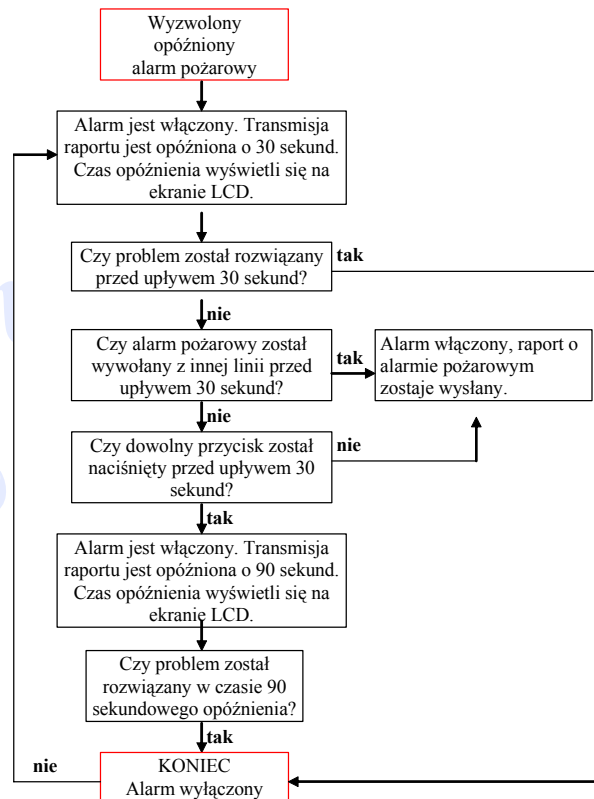
Jak można uchronić się przed najczęstszymi powodami pożarów?

- Nigdy nie zostawiaj gotujących się potraw bez opieki. Kuchenki są najczęstszym powodem pożarów.
- Nie pal papierosów w łóżku. Zaproszenie ognia w wyniku pozostawionego niedopałka jest głównym powodem śmiertelnych wypadków w czasie pożaru.
- Dbaj o swoją instalację elektryczną i grzewczą. Uszkodzenie niniejszych systemów jest głównym powodem pożarów spowodowanych przez awarie urządzeń.

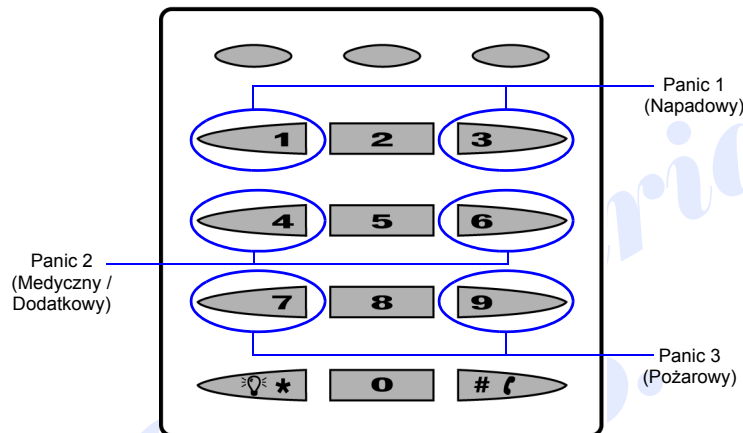
Alarmy Panic

System może być zaprogramowany na automatyczne przesłanie alarmu z prośbą o pomoc do służb medycznych, policji, straży pożarnej lub wskazanej wcześniej osoby. Aby wygenerować alarm Panic, należy wcisnąć i przytrzymać kombinację klawiszy przedstawioną na Rysunku 4 na stronie 17. Instalator może zaprogramować alarm Panic jako alarm głośny lub cichy.

Rysunek 3: Procedura postępowania z alarmem opóźnionym



Rysunek 4: Klawisze alarmu Panic



Rozdział 3: Funkcje użytkowe konsoli

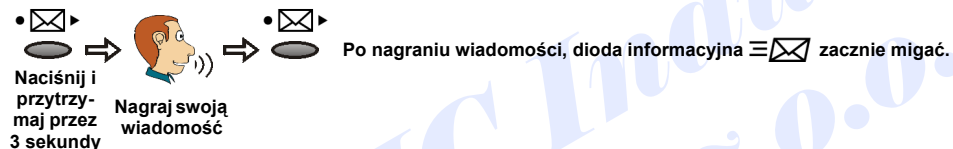
Ton rozdział zawiera opis funkcji użytkowych dostępnych z konsolą Magellan.

Centrum wiadomości

Konsola Magellan jest wyposażona w możliwość nagrania lokalnie lub zdalnie (za pomocą telefonu) wiadomości głosowej. Wiadomość ta może zostać następnie odtworzona przez innego użytkownika lokalnie lub zdalnie jako, np: przypomnienie o uzbrojeniu, .

Nagrywanie wiadomości

Aby nagrać wiadomość należy:



Odtwarzanie wiadomości

Jeśli dioda informacyjna ≡ [envelope icon] miga, oznacza to, że wiadomość oczekuje na odsłuchanie. Naciśnij klawisz [envelope icon] aby odsłuchać wiadomość. Po odsłuchaniu wiadomości, dioda informacyjna ≡ [envelope icon] przestanie migać. Pomimo tego, że dioda informacyjna ≡ [envelope icon] przestanie migać, wiadomość jest nadal zapisana w konsoli. Wiadomość ta jest dostępna w każdej chwili po wciśnięciu klawisza [envelope icon]



Po nagraniu nowej wiadomości, stara zostanie skasowana. Konsola umożliwia zapisanie jedenej wiadomości.

Radio FM (tylko MG-6160)

W konsolę Magellan wbudowane jest radio FM umożliwiające odbiór ulubionych stacji radiowych. Możliwe jest zapisanie do 15 stacji radiowych w pamięci konsoli.

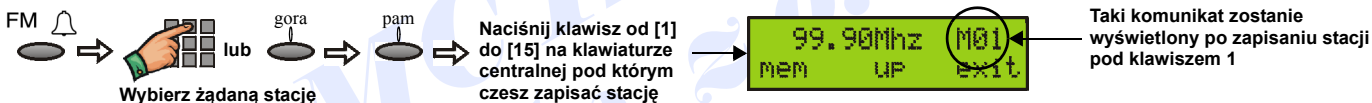
Używanie radia

Stację można wybrać na dwa sposoby: wpisując 4-cyfrową częstotliwość stacji lub wciskając klawisz nawigacji [GORA] aby znaleźć pierwszą dostępną stację. Jeśli żadna z tych metod nie zostanie wybrana, konsola przejdzie do stanu gotowości. Naciśnij klawisz nawigacji [FM] aby wrócić do tunera radiowego. Aby włączyć radio:



Zapisywanie stacji radiowych w pamięci

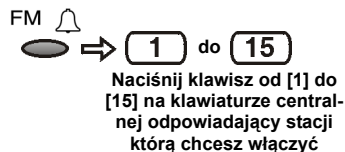
Konsola ma możliwość zapisania do 15 stacji radiowych w pamięci. Aby zapisać nową stację należy:



Przykładowo aby zapisać stację pod numerem [1], należy wcisnąć klawisz [FM], znaleźć stację (wpisując jej częstotliwość lub poprzez klawisz nawigacji [gora]), następnie klawisz nawigacji [MEM] a potem klawisz [1] na klawiaturze centralnej.






Włączanie stacji zapisanej w pamięci

Aby włączyć stację zapisaną w pamięci konsoli:



Sterowanie radiem za pomocą pilota

Fabrycznie piloty w systemie Magellan zaprogramowane są na sterowanie następującymi funkcjami radia:

- Klawisze  /  odpowiadają za włączenie / wyłączenie radia. Naciśnij klawisz raz aby włączyć i ponowny raz wyłączyć radio.
- Klawisze  /  umożliwiają przełączanie między zapisanymi w pamięci stacjami FM. Każdorazowe naciśnięcie klawisza powoduje przełączenie do następnej stacji zapisanej w pamięci konsoli.
- Klawisz  gdy system jest rozbrojony umożliwia zmianę głośności radia. Każdorazowe naciśnięcie klawisza powoduje zwiększenie głośności o jeden stopień do osiągnięcia maksymalnego poziomu a po osiągnięciu maksymalnego poziomu zmniejszanie głośności o jeden poziom za każdym naciśnięciem klawisza do osiągnięcia minimalnej głośności.

Budzik

Można zaprogramować konsolę Magellan także jako budzik. O zaprogramowanym czasie, konsola obudzi użytkownika wybraną melodią lub włączeniem radia*. Gdy funkcja budzika jest włączona, symbol budzika (Rysunek 5) zostanie wyświetlony na ekranie LCD konsoli.

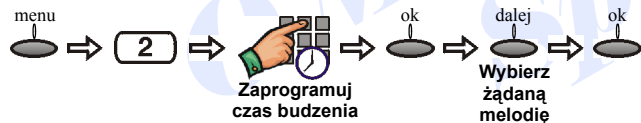
* Dostępne tylko w konsoli MG-6160.

Rysunek 5: Symbol ustawienia budzika

Symbol
budzika





Ustawienie czasu włączenia budzika



Obsługa budzika

Po zaprogramowaniu budzika, użytkownik zostanie o zaprogramowanej godzinie obudzony wybraną melodią lub ulubioną stacją radiową. Proszę zapoznać się z poniższymi wskazówkami dotyczącymi obsługi budzika:

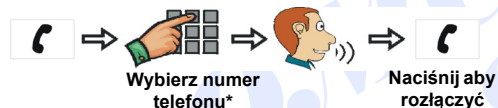
- Po włączeniu budzika jest możliwość auktywnienia funkcji drzemki , aby włączyć drzemkę naciśnij dowolny klawisz. Budzik zostanie wyłączony na 10 minut.
- Naciśnij i przytrzymaj klawisz FM  lub naciśnij klawisz nawigacji [wyl] aby wyłączyć funkcję budzika. Aby włączyć ponownie funkcję budzika naciśnij i przytrzymaj ponownie klawisz FM . Symbol budzika zostanie wyświetlony na ekranie LCD.
- Naciśnij klawisz nawigacji [stop] aby wyłączyć budzik. Budzik zostanie aktywowany następnego dnia o zaprogramowanym czasie.
- Jeśli nie zostanie włączona funkcja drzemki lub budzik nie zostanie wyłączony klawiszem [stop], będzie on aktywny przez godzinę .

Telefon głośnomówiący (tylko MG-6160)

Konsola wyposażona jest w funkcję telefonu głośnomówiącego. Umożliwia on wykonanie lub odebranie połączenia telefonicznego. Możliwe jest skonfigurowanie głośności i tonu dzwonka. W momencie przeprowadzania rozmowy klawisz [TELEFON] na klawiaturze centralnej będzie migał (patrz *Klawiatury konsoli Magellan* na stronie 8).

Wykonywanie połączenia telefonicznego z konsoli

Używając klawiatury centralnej:



* Używając klawiatury centralnej klawisze konsoli oznaczają:

Klawisze [1] do [9] = cyfry 1 do 9

Klawisz [10] = cyfra 0

Klawisz [11] = *

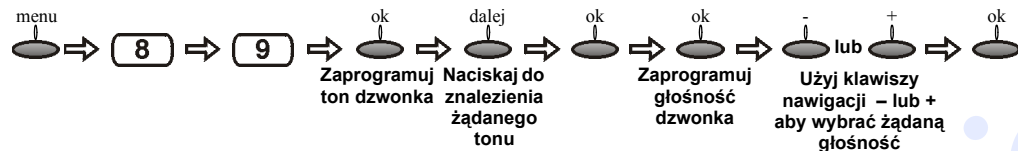
Klawisz [12] = #

Odbieranie połączenia telefonicznego przez konsolę

Używając klawiatury centralnej:

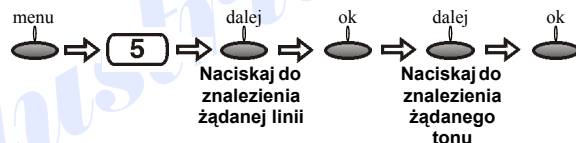


Ustawienie głośności i dźwięku dzwonka



Linie dźwiękowe

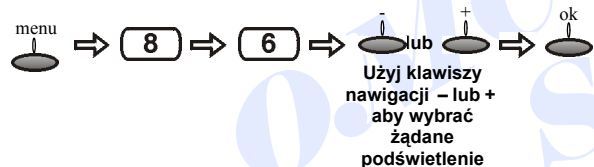
You can program the console to emit a tone whenever designated zones are opened. These zones are referred to as Chime zones.



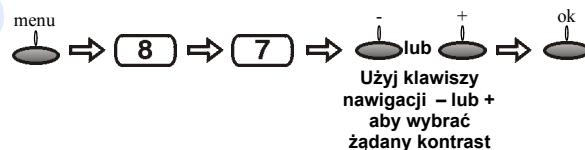
Ustawienia wyświetlacza LCD

Istnieje możliwość dostosowania poziomu podświetlenia, jasności i kontrastu wyświetlacza LCD do swoich potrzeb.

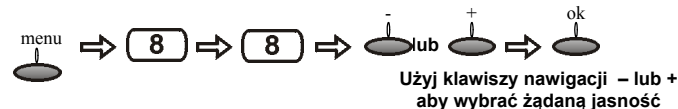
Podświetlenie



Kontrast



Jasność



Godzina i data

Aby ustawić godzinę i datę w konsoli Magellan należy:

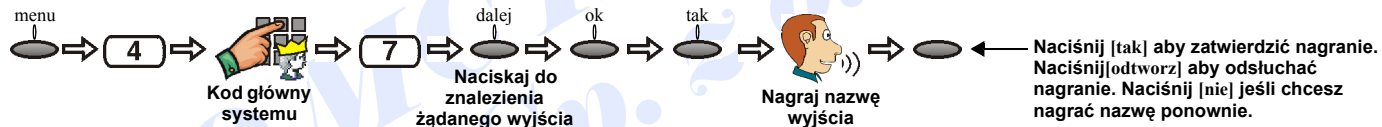


Programowalne wyjścia (PGM'y)

Konsola Magellan ma możliwość zaprogramowania do 4 programowalnych wyjść PGM. Gdy wybrane zdarzenie wystąpi w systemie, wyjście PGM może automatycznie włączyć podłączone do niego światła, drzwi garażowe, itd. Programowania wyjść dokonuje instalator.

Nagrywanie własnych nazw wyjść PGM

Aby nagrać własną nazwę wyjścia należy:



Wyświetlanie informacji o awarii

Gdy w systemie pojawi się jakiś problem, informacja o tym zostanie wyświetlona na ekranie LCD, dodatkowo dioda informacyjna ⓘ będzie migłała. Gdy w pamięci będzie alarm, konsola najpierw wyświetli informację o nim. Patrz *Ekran LCD* na stronie 7. Aby wejść w ekran wyświetlania awarii:



W przypadku awarii należy skontaktować się z instalatorem systemu. Aby zadzwonić przy wykorzystaniu funkcji Połączenia serwisowego, patrz (tylko MG-6160) na stronie 24.

Połączenie serwisowe (tylko MG-6160)

W przypadku awarii lub problemów z obsługą, można połączyć się z zaprogramowanym numerem serwisowym. Połączenie te można wykonać z poziomu ekranu wyświetlania awarii. Numer ten musi być wcześniej zaprogramowany przez instalatora. Aby wykonać połączenie serwisowe należy:



Tryb demo

Za pomocą tej funkcji możliwe jest zaprezentowanie szeregu funkcji konsoli Magella w celach demonstracyjnych. Aby wejść w tryb demo:



W trybie demo uruchamiany jest także sygnalizator konsoli.

Proszę odsunąć się od konsoli, aby uchronić się przed ogłuszającym dźwiękiem.

Automatyka domowa X-10 (tylko MG-6160)

Konsola Magellan wyposażona jest w funkcję obsługi automatyki domowej działającej w standardzie X-10. Standart X-10 umożliwia sterowanie urządzeniami domowymi poprzez domową sieć energetyczną. Do obsługi systemu potrzebne są odbiorniki i nadajnik systemu X-10 nie produkowane i nie dystrybuowane przez firmę Paradox. Aby zapoznać się z możliwościami konsoli Magellan w trybie współpracy z X-10 zapoznaj się z instrukcją *Programowania X-10 dla konsoli Magellan* dostępną na stronie www.omc.com.pl. Aby zapoznać się z wyborem urządzeń obsługujących standart X-10 proszę wejść na stronę www.x10.com.

Rozdział 4: Dostęp do systemu za pomocą telefonu

Rozdział ten opisuje dostęp do sterowania systemem za pomocą telefonu. Możliwe jest za jego pomocą uzbrajanie / rozbrajanie / nagranie / odsłuchanie wiadomości / włączenie wyjścia / sprawdzenie stanu systemu / nasłuch pomieszczenia.

Sterowanie za pomocą telefonu

Korzystając z funkcji dostępu do systemu za pomocą telefonu można wykorzystać każdą klawiaturę telefoniczną jako klawiaturę systemu Magellan. Dzięki pomocy funkcji lektora, użytkownik nie musi pamiętać przypisania funkcji do klawiszy. Stan systemu czy też opcje sterowania są podpowiadane głosowo przez polskiego lektora.

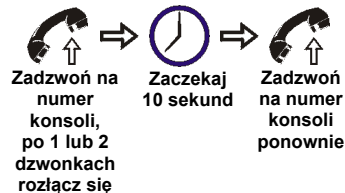


Uwagi:

- Poniższy fragment instrukcji odnosi się do sterowania systemem przez telefon, w związku z tym wszystkie opisane operacje powinny być przeprowadzane na klawiaturze telefonu.
- Konsola automatycznie rozłączy się po 2 minutach jeśli nie zostanie przyciśnięty żaden klawisz na klawiaturze telefonu.
- Naciśnij klawisz telefonu [*] w dowolnym momencie aby rozłączyć się.

Krok 1: Wybierz numer telefonu do którego podłączona jest konsola Magellan

Wybierz numer telefonu do którego podłączona jest konsola Magellan (zazwyczaj jest to numer domowy). Jeśli do linii jest także podłączona automatyczna sekretarka, należy wykonać procedurę pominięcia automatycznej sekretarki. Aby pominąć automatyczną sekretarkę należy:



Krok 2: Wprowadź kod użytkownika

Użyj tego samego kodu którego używasz przy sterowaniu (uzbrajaniu / rozbrajaniu) konsolą.

Krok 3: Wybierz funkcję którą chcesz włączyć

Uzbrajanie / rozbrajanie:

Naciśnij klawisz [1] aby uzbroić / rozbroić system. Jeśli system jest rozbrojony, naciśnij klawisz [1] aby uzbroić konsolę. Jeśli system jest uzbrojony, naciśnij klawisz [1] aby rozbroić konsolę.

Tryb telefonu głosnomówiącego:

Naciśnij klawisz [4] aby włączyć tryb telefonu głosnomówiącego. Funkcja ta może być wykorzystana dla nasłuchu w celu weryfikacji wcześniejszego alarmu lub w celu rozmowy z osobą przy konsoli. Zakończenie rozmowy przez osobę przy konsoli odbywa się poprzez naciśnięcie klawisza [TELEFON] na centralnej klawiaturze. Użytkownik za pomocą telefonu kończy rozmowę klawiszem [*]. Aby wyjść z trybu głosnomówiącego naciśnij klawisz [#].

Sterowanie wyjściami:

Naciśnij klawisz [5] aby wejść w menu sterowania wyjściami PGM. Naciśnij klawisze [1], [2], [3], i / lub [4] aby włączyć wyjście PGM. ([1] = PGM1) ([2] = PGM2) ([3] = PGM3) ([4] = PGM4)

Wyjście z menu lub rozłączenie:

Naciśnij klawisz [*] aby wyjść z pod-menu lub rozłączyć się.

Nagrywanie wiadomości:

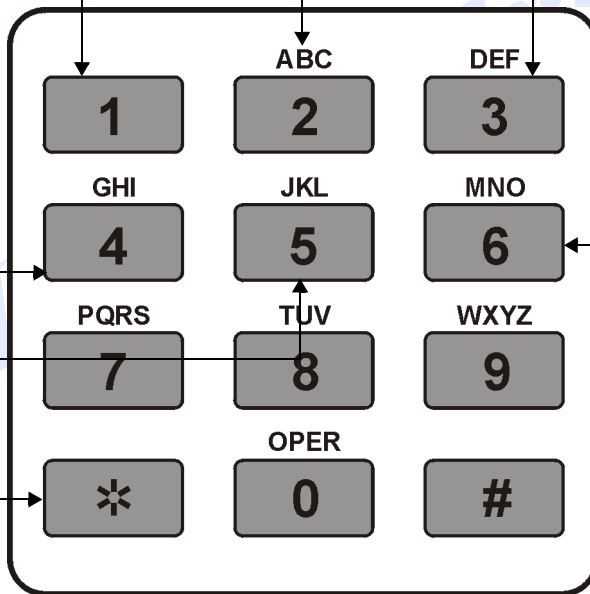
Naciśnij klawisz [2] aby nagrać wiadomość (strona 18). *Wiadomość nie może być dłuższa niż 20 sekund. Naciśnij klawisz [*] w dowolnym momencie aby zakończyć nagrywanie.*

Odsłuchiwanie wiadomości:

Naciśnij klawisz [3] aby odsłuchać nagraną wiadomość (strona 18).

Sprawdzenie linii w alarmie:

Te menu jest dostępne tylko jeśli linia jest lub była w alarmie od momentu ostatniego uzbrojenia.



Rozdział 5: Programowanie opcji zaawansowanych

Ten rozdział zawiera zaawansowane opcje które można programować tylko przy użyciu kodu głównego systemu.

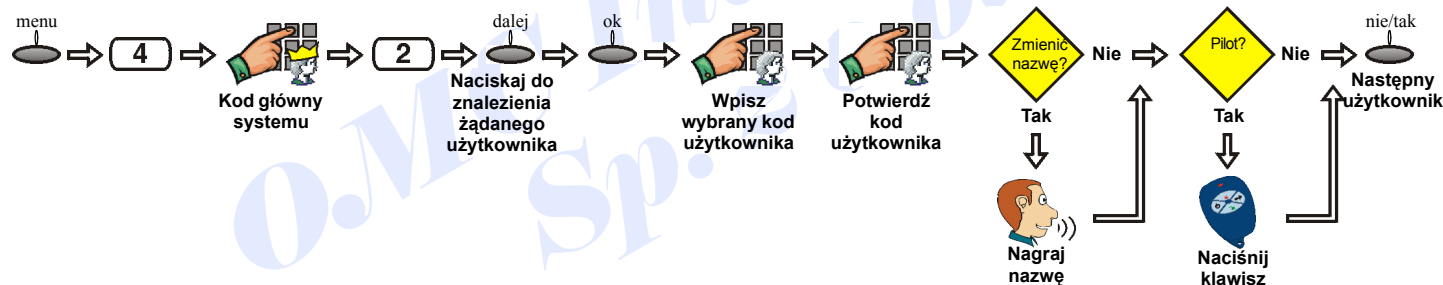
Rozdział ten zawiera procedurę programowania nowych użytkowników, programowanie opcji raportowania oraz dostosowanie niektórych opcji systemu do indywidualnych oczekiwań użytkownika.

Programowanie kodów użytkownika

Kody użytkownika umożliwiają sterowanie systemem, w konsoli Magellan istnieje możliwość zaprogramowania do 16 użytkowników:

- Każdy użytkowników od 002 do 016 jest przypisany do kodu użytkownika (użytkownik 001 przypisany jest do kodu głównego).
- Instalatora może zaprogramować długość kodu użytkownika jako 4 lub 6 cyfr.
- Każda cyfra może być z zakresu od 0 do 9.

Aby dodać lub zmodyfikować użytkownika, należy:



Kod główny systemu (fabrycznie: 1234)

Kod główny daje możliwość programowania wszystkich funkcji lub opcji dostępnych dla użytkownika. Umożliwia także dodawanie / modyfikację / kasowanie użytkowników.



Zaleca się zmianę fabrycznego kodu głównego systemu na własny w celu zapobieżenia zmiany ustawień systemu przez niepożądane osoby.

Kod przymusu

Jeśli taka funkcja jest włączona przez instalatora, kod użytkownika 016 może być zaprogramowany jako kod przymusu. Jeśli użytkownik zostanie zmuszony przez napastnika do rozbrojenia / uzbrojenia systemu, wprowadzenie kodu 016 spowoduje wysłanie cichego alarmu (alarm przymusu) do stacji monitorowania alarmów.

Kasowanie użytkownika

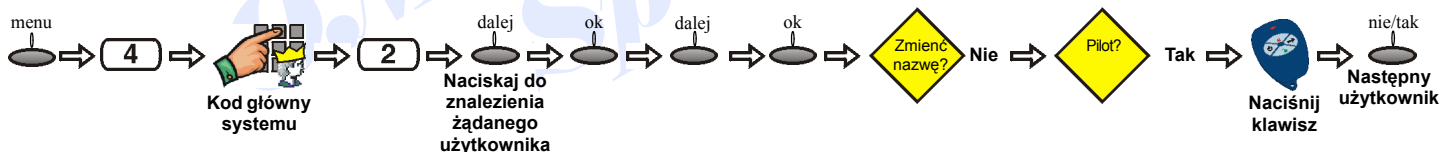
Kasując użytkownika, kasuje się również przypisanego do niego pilota. Aby skasować zaprogramowanego użytkownika:



Użytkownik z kodem głównym systemu nie może być skasowany.

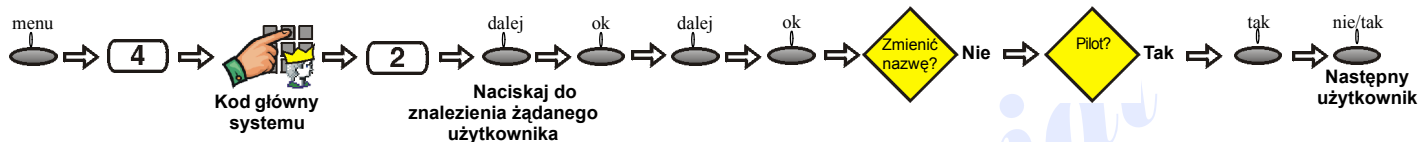
Dodawanie pilota do istniejącego użytkownika

Aby dodać pilota do zaprogramowanego wcześniej użytkownika należy:



Kasowanie pilota

Aby skasować przypisanego wcześniej do użytkownika pilota należy:



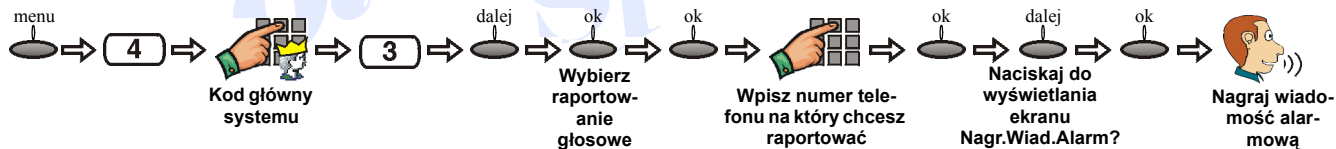
Zmiana wersji językowej

Fabrycznie konsola jest ustawiona w wersji językowej angielskiej. Aby zmienić język konsoli należy:



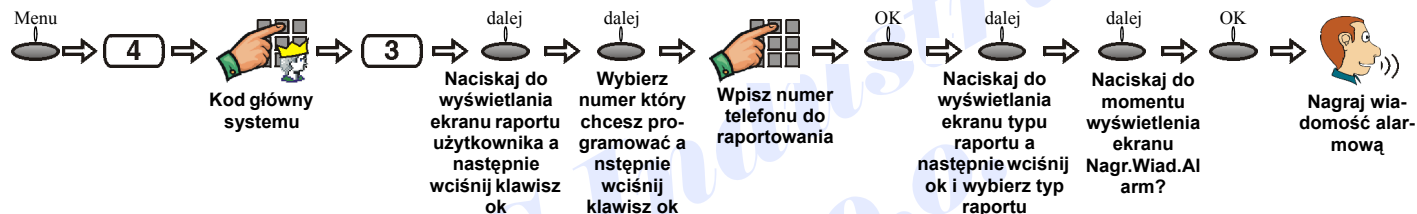
Raportowanie głosowe

Konsol ma możliwość zaprogramowania do 5 numerów telefonicznych na które będzie dzwoniła w przypadku wygenerowania alarmu z wiadomością głosową własnoręcznie nagrałą o długości do 20 sekund. Po odebraniu połączenia alarmowego, użytkownik usłyszy nagrałą wiadomość, listę linii w alarmie, a następnie menu funkcji dostępnych za pomocą telefonu (np; rozbrojenie systemu). Po odsłuchaniu wiadomości, naciśnij klawisz [#] telefonu dwukrotnie aby potwierdzić otrzymanie raportu. Raport będzie wysyłany 3 razy (do każdego użytkownika, przełączając między użytkownikami) chyba że wcześniej przyjęcie raportu zostanie potwierdzone podwójnym naciśnięciem klawisza [#] w telefonie. Aby zaprogramować raportowanie głosowe do użytkownika należy:



Raportowanie użytkownika

Konsola ma możliwość raportowania głosowego także przy innych zdarzeniach które zaistnieją w systemie. Istnieje możliwość zaprogramowania raportowania dla 4 różnych zdarzeń w systemie. Po zaprogramowaniu i wystąpieniu takiego zdarzenia, konsola zadzwoni z raportem do 2 użytkowników informujących ich o zaistnieniu zdarzenia nagraniem wcześniej wiadomości głosową. Po odsłuchaniu wiadomości, naciśnij klawisz [#] telefonu dwukrotnie aby potwierdzić otrzymanie raportu. Naciśnij klawisz [1] aby przejść do trybu telefonu głosomówiącego i nawiązać rozmowę telefoniczną z osobą przy konsoli. Aby zaprogramować raportowanie użytkownika:



Typu raportu

Można zaprogramować 5 rodzajów zdarzeń które będą raportowane głosowo:

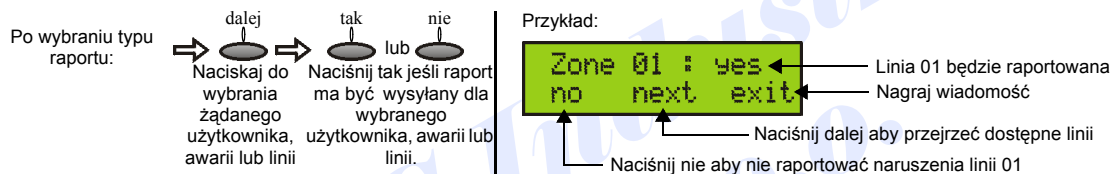
- *Rozbrojenie przez użytkownika:* Użycie tego typu raportu powoduje raportowanie przy rozbrojeniu systemu przez wybranego użytkownika. Po wybraniu tego typu raportu należy zatem wybrać użytkownika którego rozbrojenie będzie raportowane.
Przykład: Nadzorowanie przybycia dziecka do domu.
- *Alarm Panic:* Użycie tego typu raportu daje możliwość raportowania przy alarmie Panic: napadowym / medycznym (dodatkowym) / pożarowym / przymus lub przy wszystkich tego typu alarmach.
- *Awaria w systemie:* Użycie tego typu raportu powoduje raportowanie przy awarii zasilania głównego (sieciowego) lub zasilania awaryjnego (bateria) .
- *Alarm Napadowy/ParaMedyczny:* Użycie tego typu raportu powoduje raportowanie przy wywołaniu alarmu przez konkretnego użytkownika . Programując ten typu alarmu w pilota (patrz *Piloty* na stronie 7), konsola wygeneruje dźwięk alarmu i zadzwoni na

zaprogramowany jeden lub oba numery telefoniczne. Po wybraniu tego typu raportu należy zatem wybrać także użytkownika, którego alarm będzie raportowany. *Przykład, jeśli w domu przybywa osoba starsza, można automatycznie po wciśnięciu klawisza pilota wygenerować alarm i powiadomić telefonicznie osobę odpowiedzialną za opiekę.*



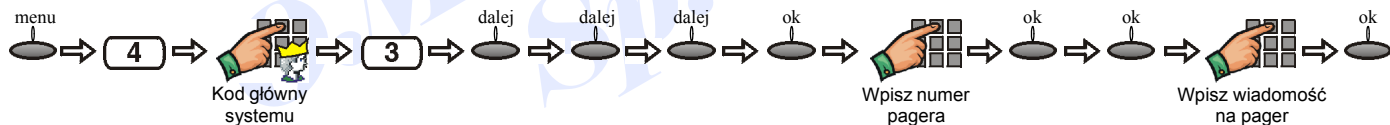
Aby ta funkcja była aktywna instalator musi zaprogramować ten typ alarmu i ustawić jeden z przycisków pilota na włączanie tej funkcji.

- **Naruszenie linii:** Użycie tego typu raportu umożliwi raportowanie od użytkownika w przypadku naruszenia wybranej linii. Po wybraniu tego typu raportu należy zatem wybrać numer linii której ten alarm będzie dotyczyć. *Przykład, jeśli posiadasz w domu szafkę z bronią, każde jej otwarcie może być raportowane na wybrany numer telefoniczny.*



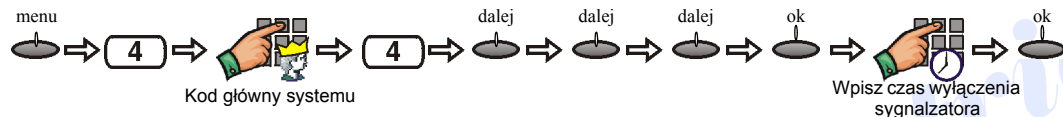
Raportowanie na pager

Konsola ma możliwość raportowania także na pager z wybraną wiadomością. Aby zaprogramować raportowanie na pager należy:



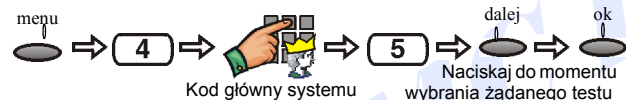
Automatyczne wyłączenie sygnalizatora

Po wywołaniu głośnego alarmu z konsoli, sygnalizator zostanie wyłączony po rozbrojeniu alarmu lub po upływie czasu automatycznego wyłączenia sygnalizatora w zależności od tego co wystąpi pierwsze. Aby zaprogramować czas wyłączenia sygnalizatora należy:



Test systemu

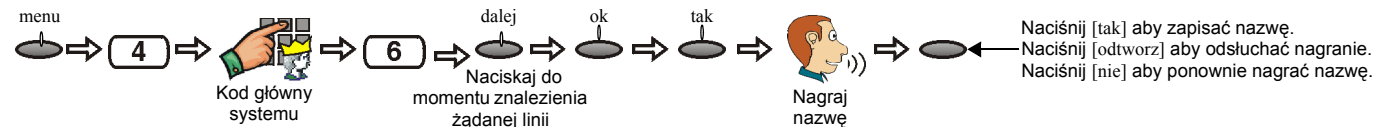
Procedura ta umożliwi sprawdzenie linii, pilotów, raportowania czy też sygnalizacji alarmowej (światła, sygnalizator). Umożliwia także sprawdzenie możliwych awarii. Naciskaj klawisz [DALEJ] nawigacji aby wybrać rodzaj testu a następnie klawisz [OK] nawigacji aby wybrać żądany test. Następnie postępuj według wskazówek. Aby wywołać procedurę testu należy:



Włączając test sygnalizacji alarmowej (sprzętu) należy stanąć w dalszej odległości od konsoli gdyż w trakcie tego testu emitowany będzie bardzo głośny dźwięk.

Nazwy linii

Możesz nagrać własne nazwy linii. Fabrycznie nagrane są nazwy będące numerami linii. Przykładowo, linia 1 fabrycznie jest nazwana "linia pierwsza". Użycie tej procedury umożliwia nagranie własnych nazw dla łatwiejszej lokalizacji linii w przypadku alarmu. Przykładowo można nagrać nazwę "Drzwi wejściowe" lub "Piwnica", itd. Aby nagrać nazwę linii należy:



Notatki

*O.MC Industrial
Sp. z o.o.*

O.MC Industrial
Sp. z o.o.

P  **R**  **D O X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

www.omc.com.pl

GG - 10/2006

MG6160-IUZY1